2–4 классы | Окружающий мир | 5–10 минут

Пазлы из карт

Тема: Окружающий мир, 2 класс: «Свой регион и его главный город на карте»; 4 класс: «Водоёмы и реки родного края…»

Цель: Узнать очертания своего края на карте и найти его главные реки и озёра.

Сценарий на доске

1. Откройте пазл своего края: в адресе после «/pazl.html#» подставьте имя из адреса страницы региона (например, /pazl.html#tver — Тверская область, её страница /r/tver.html). Без этого игра выберет случайный регион.
2. Во 2 классе выберите 9 кусочков, в 3–4 — 16. Дети по очереди нажимают на два кусочка — они меняются местами; счёт ходов игра ведёт сама.
3. Подсказка при сборке — подписи городов на акварельной карте.
4. После сборки Аква называет регион; по кнопке «Узнать про этот край» откройте его страницу и выпишите 2–3 реки и одно озеро.

Вопросы классу

Как называется наш край и какие города подписаны на карте?
Ответ: Ответ — по собранной карте своего региона.

Какие реки и озёра есть в нашем крае?
Ответ: Список — на странице региона (кнопка «Узнать про этот край»).

С какими регионами граничит наш край?
Ответ: Проверьте по карте России. В игре «Угадай регион» на уровне «Трудно: соседи» варианты ответа — ближайшие к загаданному регионы, но не всегда граничащие с ним.

Совет: За пазл из 16 кусочков ребёнок получает отдельную наклейку в паспорт исследователя. Кнопка «Другая карта» выдаёт случайный регион (если в адресе страницы нет «#регион» — иначе снова выпадет тот же край) — удобно для командного соревнования «кто быстрее узнает край».